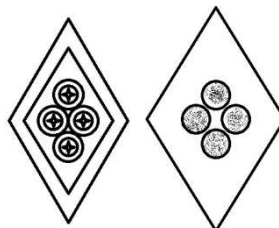


Das albyonische und harnacer Pantheon

Eine Sammlung göttlicher und anderer mystischer Wesenheiten und deren Gefolge
Von Benjamin Arndt, Florian Franke und Walte Mogilka

Gillian

Goldseele,
Der Wunderbringer,
Der Geschäftige



- Zusammenfassung -

Namen:

Gilde Gillians
Gemeinschaft des / der Geschäftigen
Diener des Wunderbringers

Leitmotive:

„Sarasena gibt uns das Licht des Tages, Gillian die Möglichkeiten es zu nutzen.“
„Arbeitsreiche Zeiten sind unsere Zeiten.“
„Das Schaffen ist der Weg zum Glück, Zweck des Daseins und das Ziel.“

Kirchenränge:

Großmeister
Rat der Meister
Ausbilder
Altgeselle
Geselle
Lehrling

Funktion:

Oberhaupt der Gemeinschaft, hauptsächlich repräsentative Aufgaben, max. einer
Eigentliche Leitung der Kirche, max. zwanzig
Hohepriester, Tempelvorsteher, Lehrer, ortsfest
Erfahrener Priester, Lehrer, oft ortsfest
Zumeist wandernde Priester
Noch nicht geweihter Schüler der Gemeinschaft, meist ortsfest

Wichtige Tempel / Orte:

Schule für Wirtschaft und Technik in Thamberg
Halle des Handwerks in Leinach
Handelshallen im albyonischen Erg'Eren

Wichtige Feiertage:

1. Gastar: Spatenstich
1. Midjahr: Feuertaufe
1. Erntemonat: Weihfest
25. Fjornor: Einholen
3. Ronsa zweimonatig:
Gemeindearbeiten

Anlass:

Ende der Winterperiode. Bauarbeiten wiederaufgenommen und neue begonnen.
Beginn der Prüfungszeiten für Lehrlinge.
Erhebung von Lehrlingen in den Gesellenstand. Aufnahme von neuen Lehrlingen.
Beginn der Winterperiode. Außenbauarbeiten abgeschlossen oder unterbrochen.
Jeder Gläubige soll hier, nicht für sich selbst, sondern für die Gemeinschaft des
Geschäftigen oder aber für Bedürftige arbeiten.

Wichtige Heilige:

Adelhelm
Agorich
Bjorn
Branda
Edhardt
Fjornholm
Friedhelm
Gerholt
Gilbert
Hardtinde
Holmbrecht
Karlrich
Konrad
Markhelm
Osa
Oshilde
Richmann
Wila
Wilhilda
Wilmon

Zuständigkeiten:

Rüstschmiede
Baukunst und Architektur (Wehranlagen)
Seiler
Geldboten, Geldverleiher
Schwarz- und Grobschmiede, Werkzeugmacher
Schiffsbau
Schuster, Gerber
Mathematisches Genie, Buchprüfung, Rechnungswesen, Volkszählungen
Erster Großmeister der Gemeinschaft, Zimmermänner
Graveure, Juweliere, Edelsteinschleifer
Steinmetze, Maurer
Landvermesser
Baukunst und Architektur (Prachtbauten, Tempel)
Buchdruck
Schneider, Näher, Weber, Walker
Waffenschmiede
Handel
Färber
Baukunst und Architektur (Tunnel, Bergbau, Brunnen)
Schreiner, Tischler